

@eduwork

SILABUS

GRAPHIC DESIGNER
BOOTCAMP
PROGRAM

Mentor by : Qolbun Salim As Shidiqi



APA YANG AKAN ANDA **PELAJARI**?

Tahap 1 - Pengetahuan Dasar Desain Grafis

Mengenal pengetahuan dasar, jenis jenis dan basis tools desain grafis

Tahap 2 - Fundamental Desain Grafis

Mengenal teori-teori desain grafis seperti simetri, skala, hierarki, tipografi, foto dalam desain, teori warna, dan layout

Tahap 3 - Pengenalan & Implementasi Design Brief

Mengenal Design Brief untuk melakukan perencanaan proyek desain & Belajar mengidentifikasi design brief atau project brief

Tahap 4 - Brand Identity

Belajar mengimplementasikan fundamental desain grafis dengan merancang brand identity

Tahap 5 - Digital Ad: Infografis

Belajar mengimplementasikan fundamental desain grafis dengan merancang infografis

Tahap 6 - Digital Ad: Media Promosi Digital Untuk Media Sosial

Belajar mengimplementasikan fundamental desain grafis dengan merancang media promosi digital

Tahap 7 - Digital Ad: 3D Design

Belajar mengenal desain berbasis 3D modelling

Tahap 8 - Print Ad: Poster dan Brochure

Belajar mengimplementasikan fundamental desain grafis dengan merancang poster dan brochure

Tahap 9 - Print Ad: Product Packaging

Belajar mengimplementasikan fundamental desain grafis dengan merancang kemasan produk

Tahap 10 - Design Portfolio

Tips jitu membuat portofolio desain grafis

Tahap 11 - Designer CV/resume

Tips jitu membuat CV/resume untuk graphic designer

WEEK 1

Perkenalan & Persiapan

Tahap ini dimana siswa melakukan perkenalan dengan mentor dan masing masing siswa. Selain itu siswa akan diberikan pemahaman tentang cara pembelajaran kedepan, termasuk cara berkomunikasi dengan mentor, tools yang digunakan dll

What will you learn in this class

- Perkenalan mentor
- perkenalan siswa
- Cara pembelajaran
- Cara berkomunikasi
- Perkenalan dasar desain grafis
- Perkenalan jenis dan profesi desain grafis
- Tools yang perlu di install
- Cara menggunakan tools

Main Project

- Mini quiz
- Mendesain ulang proyek desain sederhana berdasarkan karakteristik tools

Ekspektasi result setelah mengikuti kelas ini

Siswa mengerti tentang cara pembelajaran yang efektif dan efisien menggunakan resource-resource yang tersedia baik yang disediakan di sistem eduwork maupun yang ada di media online

Siswa mengerti tentang jenis dan profesi desain grafis, basis tools yang digunakan dan cara menggunakannya

WEEK 2

Fundamental Desain Grafis

Tahap ini diharapkan siswa mengerti fundamental desain grafis, sehingga kedepannya mampu merancang dan membuat produk desain yang layak dan sesuai kebutuhan :

What will you learn in this class

- Symetry & Asymetry
- Scale
- Hierarchy
- Typography
- Color Theory
- Photos in Design
- Layout & Grids

Main Project

Mini quiz

Ekspektasi hasil

Siswa memahami fundamental desain grafis secara utuh sebagai landasan berfikir dan membuat konsep proyek desain

WEEK 3

Design Brief

Tahap ini diharapkan siswa dapat mengerti cara menyusun dan memahami desain brief dengan baik sehingga siswa dapat memulai proyek dan menyelesaikannya dengan baik dan benar.

Untuk mencapai hasil tersebut, kita perlu memahami dengan tepat apa yang menjadi kebutuhan pada delegasi proyek desain.

What will you learn in this class

- Pengetahuan teknis: Color profile, sizes & blend
- Jenis resource dan lisensi
- Menemukan referensi dan tren desain
- Menyusun design brief

Main Project

Menyusun design brief untuk memulai proyek desain

Ekspektasi Hasil

Siswa memahami dalam penyusunan desain brief sehingga dapat menyajikan informasi verbal ke dalam ringkasan textual ataupun visual guna menyatukan frekuensi dengan kebutuhan dan permintaan desain

WEEK 4-7

Proyek Desain

Tahap ini siswa akan diajarkan mengimplementasikan fundamental pada proyek desain grafis baik untuk kebutuhan cetak ataupun digital

What will you learn in this class

- Brand Identity
- Digital Ad: Infografis
- Digital Ad: Media promosi Digital
- Digital Ad: 3D Design
- Print Ad: Poster & Brochure
- Print Ad: Product Packaging

Main Project

Membuat proyek desain mulai dari brand identity sampai dengan membuat iklan untuk brand baik iklan digital ataupun cetak

Ekspektasi hasil

Siswa berhasil membuat dan mahami kebutuhan proyek desain. Sehingga kedepannya siswa dapat memenuhi kebutuhan desain pada dunia kerja sesuai dengan permintaan yang ditugaskan.

WEEK 8

Membuat Portfolio dan CV/Resume

Tahap ini siswa akan diajarkan menyusun dan mempublikasikan portfolio dari proyek desain yang sudah dibuat. Kemudian siswa juga diajarkan untuk menyusun CV yang sesuai untuk graphic designer.

What will you learn in this class

- Build Portfolio
- Portfolio Platform
- Pengenalan CV/Resume
- Pro & cons CV/Resume untuk desainer

Main Project

Membuat dan mempublikasikan portfolio dan CV/resume

Ekspektasi hasil

Siswa mampu membuat portfolio dan mempublikasikannya pada media yang sesuai. Selanjutnya siswa ditugaskan untuk membuat CV yang sesuai dan merepresentasikan siswa sebagai designer

WEEK 9+

Pembekalan & Penyaluran kerja

I HAN
K
YOU
PT. TALENTA SINERGI
GROUP